Chers parents,

Petit à petit, le nouveau-né s'ouvre au monde qui l'entoure, tous sens en éveil.

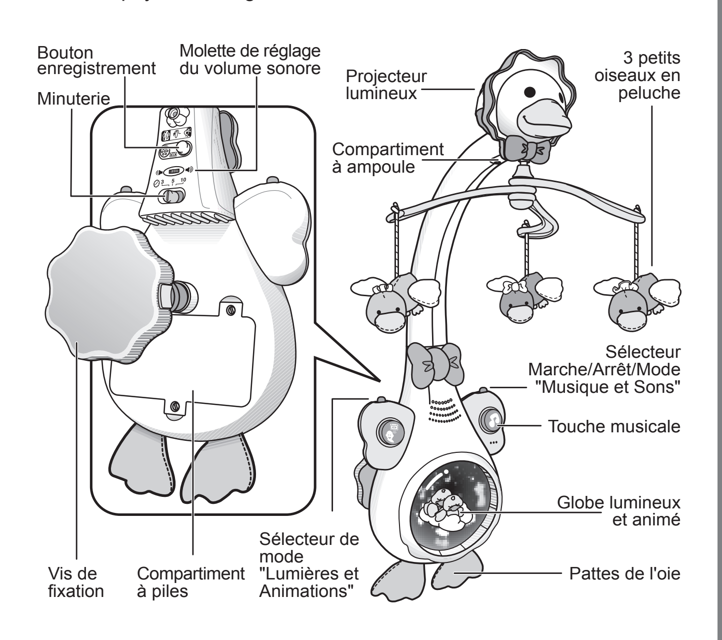
*Entre 0 et 12 mois, la gamme **Bébé s'éveille** offre des jouets qui stimulent la mémoire et l'éveil des sens, incitent à l'action et aux mouvements et favorisent la coordination.*

*En combinant voix, sons, musiques, lumières et activités plus traditionnelles, les jouets interactifs **VTech®** créent un vrai dialogue ludique avec votre enfant. En stimulant ainsi ses facultés sensorielles, motrices et intellectuelles, **Bébé s'éveille** tous les jours un peu plus...*

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon lumi'mobile parlant** de **VTech**®. Félicitations !

Mon lumi'mobile parlant est un fantastique mobile 4 en 1 : mobile, veilleuse musicale, globe lumineux et projecteur ! Il a tout pour permettre à Bébé de s'endormir paisiblement. Bébé est bercé par la chanson, les effets sonores et les berceuses tandis qu'il est distrait par les différentes animations et les divers effets lumineux. Bébé peut tirer les pattes de l'oie pour déclencher lui-même les mélodies et les effets sonores. Une large gamme d'options permet de multiples configurations pour emmener Bébé au pays des songes !



CONTENU DE LA BOITE

1. **Mon lumi’mobile parlant** dont :
- Partie supérieure de l’oie (son cou et sa tête)
- Partie inférieure de l’oie (son corps)
- 3 petits oiseaux en peluche
2. Un manuel d’utilisation

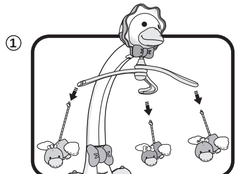
Important : pour la sécurité de l’enfant, se débarrasser de tous les produits d’emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

AVERTISSEMENT : Le montage doit obligatoirement être effectué par un adulte.

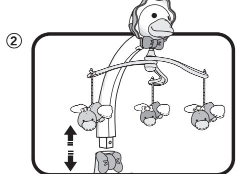
Pour la sécurité de Bébé, ne pas le laisser jouer avec des pièces détachées.

ATTENTION : Pour la sécurité de Bébé, veuillez enlever les oiseaux en peluche ou détacher la partie supérieure de l'oie, comme indiqué sur les shémas ① et ②, lorsqu'il commence à se dresser sur ses genoux et à se tenir debout.

①

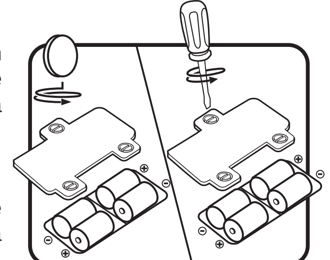


②



1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Mon lumi'mobile parlant** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Mon lumi'mobile parlant** (en utilisant une pièce de monnaie ou un tournevis).
3. Insérer 4 piles 1,5V/LR20 en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.



4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

2. MISE EN GARDE

Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place, les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).

- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs et usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jeu.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jeu pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

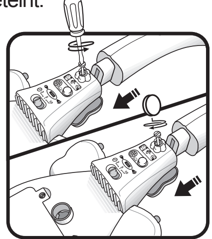
Notes :

- **Mon lumi'mobile parlant** se met en veille automatiquement, s'il n'est pas activé, lorsque la minuterie s'est écoulé. **Mon lumi'mobile parlant** peut être réactivé en appuyant sur une touche, en déplaçant un sélecteur de mode ou lorsque Bébé pleure, grâce au capteur sonore.
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- Afin de préserver l'environnement, **Vtech**® vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).

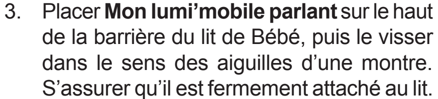
3. INSTRUCTIONS DE MONTAGE

Le montage doit obligatoirement être effectué par un ADULTE.

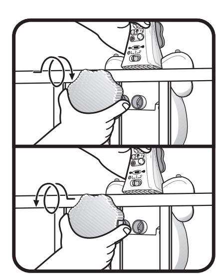
1. S’assurer que **Mon lumi’mobile parlant** est éteint.
2. Vérifier que la longue vis à l’intérieur du nœud papillon est retirée. Insérer la partie supérieure de l’oie (cou et tête) dans la partie inférieure (corps), puis insérer la longue vis dans le trou et la visser à l’aide d’une pièce de monnaie ou d’un tournevis.

   Remarque : lorsque que la tête et le corps de l’oie ont été assemblés, s’assurer que la vis fixant les deux parties est fermement serrée.

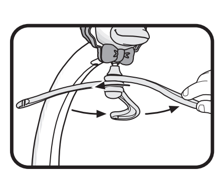
   

3. Placer **Mon lumi’mobile parlant** sur le haut de la barrière du lit de Bébé, puis le visser dans le sens des aiguilles d’une montre. S’assurer qu’il est fermement attaché au lit.

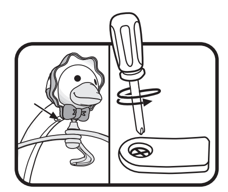
   

   Remarque : pour détacher **Mon lumi’mobile parlant**, le dévisser en tenant le corps de l’oie pour éviter qu’il ne heurte Bébé en tombant.

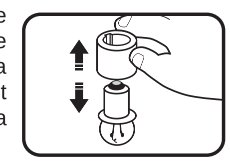
4. Une fois **Mon lumi’mobile parlant** fixé au lit, veuillez écarter les arceaux à égale distance les uns des autres, puis accrocher les trois petits oiseaux en peluche aux arceaux.



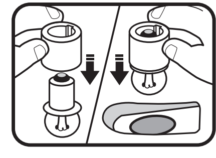
4. COMMENT CHANGER L’AMPOULE ?



1. Repérer l’emplacement du compartiment à ampoule, en dessous de la tête de l’oie.
2. S’assurer que **Mon lumi’mobile parlant** est éteint. Utiliser un tournevis cruciforme pour ouvrir le compartiment.



3. Retirer avec précaution l’ampoule usagée ainsi que la bague jaune. L’ampoule ne peut être retirée qu’accompagnée de la bague jaune. Au besoin, utiliser un objet fin et pointu pour retirer l’ampoule et la bague.

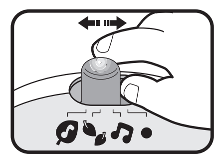


4. Placer la bague jaune autour de la nouvelle ampoule et la fixer correctement. Installer la nouvelle ampoule dans l’emplacement prévu à cet effet. L’ampoule doit avoir une puissance maximale de 2,4 watts. Utiliser par exemple une ampoule de 4,8V/0,3A.
5. Replacer le couvercle du compartiment et le revisser à l’aide d’un tournevis.

5. POUR COMMENCER A JOUER...

1. **SELECTEUR MARCHE/ARRET/MODE « MUSIQUE ET SONS »**

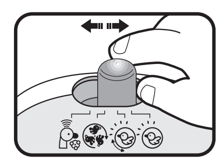
   Pour allumer **Mon lumi'mobile parlant**, faire glisser le sélecteur de mode sur l'une des 3 positions :

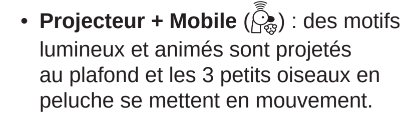


- **mode Mélodie + Sons de la nature** ()
- **mode Sons de la nature** ()
- **mode Mélodies** ()

2. **SELECTEUR DE MODE « LUMIERES ET ANIMATIONS »**

   Faire glisser le sélecteur de mode sur l'une des 4 positions :

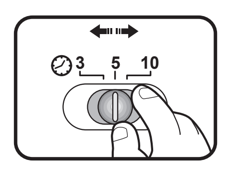




- **Projecteur + Mobile** () : des motifs lumineux et animés sont projetés au plafond et les 3 petits oiseaux en peluche se mettent en mouvement.
- **Mobile** () : les 3 petits oiseaux en peluche se mettent en mouvement.
- **Veilleuse + Globe animé** () : le ventre de l'oie s'illumine, le ciel étoilé s'anime, ainsi que les deux petits oiseaux endormis sur un nuage.
- **Veilleuse** () : le ventre de l'oie s'illumine.

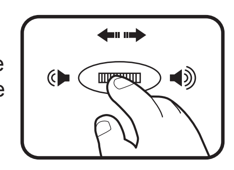
3. **MINUTERIE**

Faire glisser le curseur Minuterie sur 3, 5 ou 10 minutes (⏲ **3 5 10**) pour régler le temps d'activité souhaité de **Mon lumi'mobile parlant** avant sa mise en veille automatique.



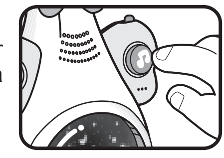
4. **REGLAGE DU VOLUME SONORE**

Déplacer la molette située à l'arrière de **Mon lumi'mobile parlant** pour régler le volume sonore.



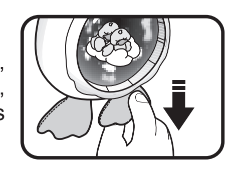
5. **TOUCHE MUSICALE**

Appuyer sur la touche musicale pour activer des mélodies, des sons ou la chanson selon les modes d'activités.



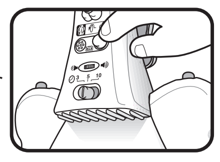
6. **PATTES DE L'OIE**

Lorsque Bébé tire sur les pattes de l'oie, cela déclenche, selon les modes d'activité, des phrases, des mélodies ou des effets sonores.



7. **ENREGISTREMENT DE VOIX**

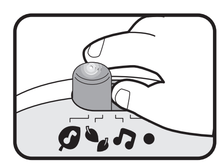
En appuyant sur ce bouton, vous pouvez enregistrer votre propre voix pour rassurer Bébé. Attendre le signal sonore pour commencer l'enregistrement.



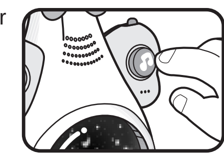
6. ACTIVITES

A. Mode Musique + Sons de la nature

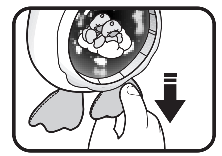
1. Faire glisser le bouton **Marche/Arrêt/Mode « Musique et sons »** sur la position mode Mélodies + Sons de la nature ( ). **Mon lumi'mobile parlant** dit : « Fais de beaux rêves ! », puis il joue des mélodies. Les effets lumineux, les animations et la durée d'activité dépendent de la configuration choisie.



2. Appuyer sur la touche musicale pour changer de mélodie.

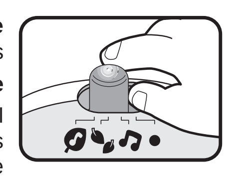


3. Tirer sur les pattes de l'oie pour que des effets sonores se superposent à la mélodie.



B. Mode Sons de la nature

1. Faire glisser le bouton **Marche/Arrêt/Mode « Musique et sons »** sur la position Sons de la nature ( ). **Mon lumi'mobile parlant** dit : « Dors bien, Bébé ! », puis il émet des effets sonores. Les effets lumineux, les animations et la durée d'activité dépendent de la configuration choisie.

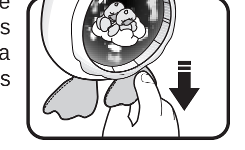


2. Appuyer sur la touche musicale pour changer de type d'effet sonore. On entend successivement les sons suivants :

   - chant du grillon ;
   - battements de cœur ;
   - vagues sur la plage ;
   - bruits de la forêt ;
   - son de la pluie.

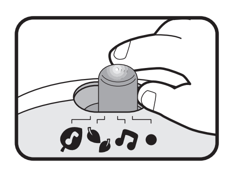
3. Tirer sur les pattes de l'oie pour entendre des phrases douces et apaisantes, sans interrompre les effets sonores. Bébé pourra entendre successivement les phrases suivantes :

   - « Fais de beaux rêves ! »
   - « Ferme tes petits yeux ! »
   - « Dors bien, Bébé ! »

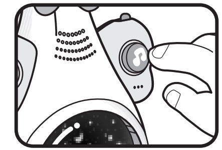


C. Mode Mélodies

1. Faire glisser le bouton **Marche/Arrêt/Mode « Musique et sons »** sur la position Mélodies (♫), **Mon lumi'mobile parlant** dit : « Fais de beaux rêves ! », il chante une chanson, puis il joue des mélodies accompagnées d'effets sonores. Les effets lumineux, les animations et la durée d'activité dépendent de la configuration choisie.

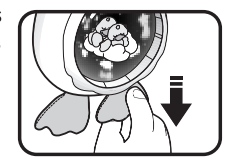


2. Appuyer sur la touche musicale pour déclencher des phrases douces et amusantes. Bébé pourra entendre successivement les phrases suivantes :



   - « Ecoute, c'est magnifique ! »
   - « Combien d'étoiles vois-tu ? Une, deux, trois ! »
   - « Dors bien, Bébé ! »
   - « Fais de beaux rêves ! »

3. Tirer sur les pattes de l'oie pour que des effets sonores se superposent à la mélodie.



D. Capteur sonore

Mon lumi'mobile parlant dispose également d'un capteur sonore. Une fois que le temps de jeu sélectionné au moyen de la minuterie est écoulé, **Mon lumi'mobile parlant** s'éteint automatiquement. Le capteur sonore permet de le réactiver quand Bébé pleure pendant plusieurs secondes.

E. Paroles de la chanson « Doucement »

« Doucement, doucement, doucement s'en va le jour.

Doucement, doucement, à pas de velours.

La reinette dit sa chanson de nuit et le lièvre fuit sans un bruit. »

7. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Mon lumi'mobile parlant**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **Mon lumi'mobile parlant** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mon lumi'mobile parlant** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. GARANTIE

Valable pour la France, la Belgique et la Suisse francophones.
Pour le Canada, veuillez vous référer à la carte de garantie séparée.

Merci d'avoir choisi un jouet **VTech®**. Nous espérons qu'il vous donnera toute satisfaction.

Tous nos jeux sont fabriqués dans nos usines avec le plus grand soin et subissent des contrôles qualité rigoureux avant leur commercialisation. Il arrive cependant qu'un produit comporte une anomalie ou tombe en panne. C'est pourquoi - sans préjudice de la garantie légale - nous garantissons tous nos produits pendant **1 an** à partir de leur date d'achat.

1. En sus de la garantie légale, le produit détaillé dans cette notice est couvert par une garantie **VTech®** de 1 an -pièces et main d'œuvre- contre tout défaut de fabrication. La durée de un an court à partir de la date d'achat du produit.
2. La garantie **VTech®** ne pourra s'appliquer en cas de panne liée à une mauvaise utilisation du jeu (jeu démonté, pièces arrachées, connecteur d'un accessoire forcé, utilisation d'un adaptateur ou de piles non recommandés par **VTech®**, écran ou pièces endommagés suite à la chute du jouet…).

3. Si votre produit est défectueux, merci de bien vouloir nous le **retourner par la Poste en Recommandé Sans Accusé de Réception** à l'adresse indiquée ci-dessous (vous pouvez aussi le retourner à votre magasin qui nous le fera parvenir) :

   SAV VTECH - VTECH Electronics Europe SA - 2 / 6, rue du Château d'eau, BP 55 - 78362 Montesson Cedex, France

4. Nous vous demandons de joindre au colis :
   - une preuve d'achat lisible (ticket de caisse ou facture du jouet) mentionnant le prix et la date d'achat.
   - un courrier sur lequel vous noterez l'anomalie constatée ainsi que vos coordonnées écrites en lettres capitales (nom, adresse et n° de téléphone).

5. Nous nous engageons à réparer ou à échanger votre produit le plus rapidement possible, sous réserve que l'anomalie constatée par nos services soit couverte par la garantie.

6. Nous vous renverrons le produit par la poste à votre domicile (frais de port à notre charge pour la France et la Belgique. Pour les autres pays, contactez notre service consommateurs).

7. En cas de défectuosité liée à une utilisation anormale du jouet, ou en cas d'absence de preuve d'achat valide, nous vous proposerons un devis pour réparation ou échange.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTech
VTECH Electronics Europe SA
2 / 6, rue du Château d'eau - BP 55
78362 Montesson Cedex - FRANCE
Email. : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 € /min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : VTECH Electronics Canada Ltd
Suite 103 - Eglinton Avenue,
West Etobicoke, Ontario
M9C 5K6 Canada
Tél. : 1 877 352 8697